



Заклучителни събития **ВЪВ** всички партньорски държави

С наближаването на края на проекта FUTURE-STEM-HUB, всеки от партньорите организира заключително събитие, за да представи резултатите, да отбележи постиженията и да ангажира местните общности. Ето как преминаха нашите вдъхновяващи тържества!



Турция



Дата: 21 май 2025



Участници: 338 ученици (общо 71 отбора)



KMEM организира състезание тип „патентен хакатон“ за ученици от цяла Турция. Екипите разработиха проекти с изкуствен интелект – от игри, създадени със Scratch и Python, до системи за машинно обучение и компютърно зрение – като бяха оценявани въз основа на креативност, качество на прототипа, работа в екип и отговорно използване на изкуствения интелект.



България



Дата: 10 юни 2026 г.



Участници: 42-ма



„Tetra“ проведе заключително събитие в Професионалната гимназия по електротехника и електроника „Мария Склодовска-Кюри“ в Сливен за ученици и учители, както и за гостуващи преподаватели от Полша. Учениците се състезаваха в групи, като обучаваха модели за разпознаване на обекти чрез платформата RoboFlow, докато учителите се запознаваха с електронния наръчник и включените в него планове за уроци.



Португалия



Дата: 18–19 и 25–26 юни 2026 г.



Участници: 35



ETAP организира ученически конкурс, в който учениците работиха в екипи с подкрепата на своите учители, за да разработят и представят малки иновативни проекти на теми като изкуствен интелект в ежедневието, игри на Scratch и Python, машинно обучение, компютърно зрение и етика на изкуствения интелект.



Испания



Дата: 08 Май, 2026



Участници: 23



M&M Profuture Training организира ученическото състезание „AI Future Explorers“ в Барселона, в рамките на което шест отбора представиха творчески проекти, съчетаващи програмиране, изкуствен интелект и STEM умения. Проектите бяха оценени по критериите креативност, функционалност, работа в екип и прилагане на STEM концепции и концепции за ИИ.



Германия



Дата: 15 юли 2026 г.



Участници: 67



На конференцията бяха представени всички резултати от проекта: Дигиталният буквар „Основи на изкуствения интелект“, дигиталният курс „Задълбочено изучаване на ИИ с Python и Scratch“, наръчника за преподаватели и проектната платформа. Проведеха се също демонстрации на практическите материали и открита дискусия относно интегрирането на изкуствения интелект в учебните програми по STEM за средното образование.

