



Eventos finales en todos los países socios

Ahora que FUTURE-STEM-HUB llega a su fin, cada socio organizó un evento final para compartir los resultados, celebrar los logros alcanzados e involucrar a las comunidades locales. ¡Descubre cómo fueron nuestras inspiradoras celebraciones!



Turquía



Fecha: 21 de mayo de 2025



Participantes: 338 estudiantes (un total de 71 equipos)



KMEM organizó un hackathon de patentes para estudiantes de toda Turquía. Los equipos desarrollaron proyectos de IA —desde juegos creados con Scratch y Python hasta aplicaciones de aprendizaje automático y visión por computadora— que fueron evaluados según criterios de creatividad, calidad del prototipo, trabajo en equipo y uso responsable de la IA.



Bulgaria



Fecha: 10 de junio de 2026



Participantes: 42



Tetra organizó un evento final en la Escuela Profesional de Ingeniería Eléctrica y Electrónica “Maria Skłodowska-Curie” de Sliven, dirigido a estudiantes y profesores, incluidos docentes visitantes de Polonia. Los estudiantes compitieron en grupos para entrenar modelos de reconocimiento de objetos con Roboflow, mientras que los profesores exploraron el E-Toolkit y sus planes de lecciones.



Portugal



Fecha: 18-19 y 25-26 de junio de 2026



Participantes: 35



ETAP organizó un concurso estudiantil en el que los alumnos trabajaron en equipos, con el apoyo de sus profesores, para desarrollar y presentar pequeños proyectos innovadores sobre IA en la vida cotidiana, juegos con Scratch y Python, aprendizaje automático, visión por computador y ética de la IA.



España



Fecha: 08 de mayo de 2026



Participantes: 23 estudiantes



M&M Profuture Training organizó el concurso estudiantil “AI Future Explorers” en Barcelona, donde seis equipos presentaron proyectos creativos combinando programación, IA y competencias STEM. Los proyectos fueron evaluados según su creatividad, funcionalidad, trabajo en equipo y aplicación de conceptos STEM e IA.



Alemania



Fecha: 15 de julio de 2026



Participantes: 67



La conferencia presentó todos los resultados del proyecto: el manual digital “Artificial Intelligence Essentials”, el curso digital “Delving Deeper in AI with Python and Scratch”, el E-Toolkit para educadores y la plataforma del proyecto. También incluyó demostraciones de los materiales prácticos y un debate abierto sobre la integración de la IA en los currículos STEM de educación secundaria.

